


TPE/100 - PROGRAMOVACÍ KLÁVESNICE


Alfanumerická klávesnice se 46 klávesami slouží k programování jednotky MAC/100.


Je dodávána s:


- 1m kabelem včetně 20 pólové zástrčky pro připojení k MAC/100
- zástrčkou pro externí napájení


Funkce kláves TPE/100, obr.1


 Smaž znak vlevo od kurzoru (pouze v textu)


 Posun kurzoru vpravo (pouze v textu)


 Hledej jméno v obráceném abecedním pořadí nebo zapiš symbol

 Hledej jméno v abecedním pořadí nebo zapiš symbol

 Smaž text nebo jméno

 Návrat do úvodního menu


 Vlož symbol zvonku

 Ukonči zadávání textu nebo čísel

 Písmena

 Dělítko

 Tečka

 Čísla

POZNÁMKA: MAC/100 může být programován i nenainstalovaný. V tomto případě připojte klávesnici k jednotce (viz obr.1) a připojte napájení z vnějšího zdroje (12 V= 500 mA, nestabilizované) pomocí zástrčky A na klávesnici. Může být také použito napájení z VAS/100 zdroje (17,5 V=); v tom případě se použijí svorky 5 a 6 na MAC/100.

**PROGRAMOVÁNÍ MAC/100
ZÁKLADNÍ INFORMACE**

Jednotka může být podle požadavku programována pro tři různé vyzváněcí módy.

**• KÓDOVANÉ VOLÁNÍ - PRO BLOKOVÉ
INSTALACE (MODE 1 ALPHA NO)**

Volání se uskuteční zadáním max. 5 číslic, z nichž první dvě určují blok (od 00 do 80), zbývající tři čísla volaného (0-155). Kód 156 se používá pro volání vrátného, zatímco kódy 157-161 jsou určeny pro servisní funkce a neaktivují videosystém.

Při zadání samotného čísla volaného je automaticky přiřazeno přednastavené číslo bloku, zadané v programu. Volba jiného čísla bloku zadaná volajícím má přednost.

**• ALFANUMERICKÉ KÓDOVANÉ VOLÁNÍ - PRO
BLOKOVÉ INSTALACE (MODE 1 ALPHA YES)**

Bloky od 1 do 26 mohou být určovány pomocí písmen A - Z, přičemž volání jsou číslování od 000 do 161. V programu musí být zvoleno písmenové zadávání bloků - viz 1.3.

• POSTUPNĚ KÓDOVANÉ VOLÁNÍ (MODE 2)

Každý kód se skládá z max. 5 číslic od 0 do 12635. Kódy bloků a volaných jsou automaticky sekvenčně přiřazovány na základě zadaných číslic.

**• KÓDOVANÉ VOLÁNÍ S OSOBNÍMI ČÍSLY
(MODE 3)**

Každý kód se skládá z max. 5 číslic od 0 do 65535. Programátor zadává a ukládá do paměti čísla, kterými má být volaný vyvolán. Tato kombinace je pak přiřazena k reálným číslům bloku a volaného.

Jednotka je standardně nastavena ve výrobě takto:

- 1) volací mód 1A
- 2) číslo bloku = 00
- 3) dveřní kód = 78158
- 4) tajný kód č.1 = 79159
- 5) kód klíče P = 80156
- 6) kód klíče T = 79157

POZNÁMKA: Pro kódování volaných použij příslušné kódovací tabulky.

PROGRAMOVACÍ PROCEDURA

- a) Systém používá určité programovací procedury v závislosti na použitých zařízeních, což musí být zohledněno při jejich použití :
- b) Při použití pouze MAC/100, prováděj kroky 1.1, 1.2, 1.4, 1.11, 1.12, 1.13.
- c) Při použití MAC/100 a MEC/100 proveď všechny kroky
- d) Při použití MAC/100 a MVA/100 nebo MC/1 proveď kroky 1.1, 1.2, 1.4, pak 1.7 a 1.8 (nebo 1.9 a 1.10), 1.11, 1.12, 1.13.
- e) Při použití MAC/100 s MC/2 proveď kroky jako v c) včetně 1.9 a 1.10.

Nepotřebné kroky lze přeskočit tlačítkem RET.

**PROGRAM LZE KDYKOLIV VRÁTIT DO
POČÁTEČNÍHO MENU STISKNUTÍM "BREAK"
NEBO UKONČIT VYTAŽENÍM ZÁSTRČKY
SPOJOVACÍHO KABELU Z MAC/100.**

1 - PROGRAMOVACÍ FUNKCE

1.1 - Připojte TPE/100 k MAC/100. Displej ukazuje:

Modify	Insert
Delete	

1.2 - Stiskněte tlačítko S. Displej ukazuje verzi nainstalovaného softwaru a kurzor bliká na 1.

version	1.00
mode	<u>1</u> 2 3

Stiskněte 2 nebo 3 pro změnu módu a potvrďte RET.

1.3 - Displej ukazuje:

alpha blocks
<u>No</u> Yes

Kurzor bliká na No (alfanumerické blokový kód není povolen). Stiskněte Y pro změnu na písmenové zadávání bloků. Toto platí pouze v módu 1. Stiskněte RET.

1.4 - Displej ukazuje přednastavené číslo bloku :

default block
00

Pokud je potřeba, zadejte novou volbu a potvrďte RET.

1.5 - Displej ukazuje výrobní nastavení dveřního kódu

door open. code
78158

Pokud je potřeba, zadejte nový kód a potvrďte RET. Kód lze zrušit tlačítkem CLEAR a potvrzením RET.

1.6 - Displej ukazuje výrobní nastavení prvního tajného kódu

secret code 1
79159

Pokud je třeba, zadejte nový kód nebo zrušte (jako v 1.5). Může být uloženo max. 10 kódů.

1.7 - Displej ukazuje výzvu k zadání uživatelského textu pro klíč P

P key text

Po stisku RET lze zadat požadovaný text (max. 32 znaků) a potvrdit RET.

1.8 - Displej ukazuje výrobní nastavení kódu P klíče

P key code
80156

Změnu a potvrzení, případně zrušení, lze provést obdobně (viz 1.5)

Vyzvánění je směřováno na ústřednu VPD/100 nebo VPDM/100. Kód lze přiřadit pro libovolný blok, číslo volaného však musí zůstat 156.

1.9 - Platí pro T klíč totéž jako v 1.7

1.10 - Platí pro T klíč totéž jako v 1.8, číslo volaného však může být libovolné v rámci platných kombinací.

1.11 - Displej ukazuje výzvu k zadání uživatelského textu pro informaci o tom, že je systém obsazen

busy system text

Stiskněte RET a zadejte požadovaný text (max. 32 znaků). Stiskněte RET.

1.12 - Displej vyzývá k zadání první stránky (z 8mi) informačního textu, který bude cyklicky zobrazován na displeji.

page 1 text

Stiskněte RET a zadejte požadovaný text (max. 32 znaků). Stiskněte RET.

Stejný postup platí pro ostatní stránky.

1.13 - Následně displej nabízí možnost vymazání všech jmen uložených v paměti, s kurzorem blikajícím na No.

erase all stored names? <u>No</u> Yes

Uložení jmen potvrďte RET. Smazání proveďte zadáním Y a RET. Pokaždé se znovu objeví úvodní menu.

2 - ZADÁVÁNÍ JMEN A KÓDŮ (INSERT)

Pokud tuto operaci neprovádíte po předchozím programování funkcí, připojte TPE/100 k MAC/100 a připojte napájení. Objeví se úvodní menu. Stiskněte klávesu I pro volbu Insert a potvrďte RET.

Zadejte jméno nebo název volaného (max. 26 zn.) včetně mezer a symbolů. Stiskněte RET. Displej nyní ukazuje:

number - code
-

Zadejte požadovaný kód. Číslo, jehož skladba závisí na naprogramovaném CALL MODE se vždy objeví na displeji při každém volání.

2.1 - Je-li zvolen MODE 1 - ALPHA NO, zadejte číslo bloku a číslo volaného (např. blok 12 číslo 134), tedy:

number - code
12134

Po stisknutí RET se pod "code" objeví kompletní číslo generované při každém volání.

number - code
12134 12134

Pokud je dané číslo bloku přednastaveno, stačí zadat pouze číslo volaného. Po potvrzení RET se objeví kompletní kód.

Nyní je možno pokračovat v zadávání dalších jmen. Jména se řadí v paměti v abecedním pořádku.

2.2 - Je-li zvolen MODE 1 - ALPHA YES, zadává se místo čísla bloku příslušné písmeno, tedy:

number - code B80

Po potvrzení RET se pod "code" objeví kompletní číslo

number - code B80 02080

Potvrďte RET a pokračujte v zadávání jako v 2.1.

2.3 - Je-li zvolen MÓD POSTUPNÉHO KÓDOVÁNÍ, zadejte max. 5 čísel v rozsahu 0 - 12625. Systém automaticky přiřadí odpovídající kód bloku a volaného a po stisknutí RET toto zobrazí pod "code". Např. číslu 567 se přiřadí blok 03 a účastník 081).

number - code 567 03081

Potvrďte RET a pokračujte jako v 2.1.

2.4 - Je-li zvolen MÓD KÓDOVÁNÍ S OSOBNÍMI ČÍSLY, zadejte max. 5 číslic v rozsahu 0 - 65535, což je číslo, kterým bude volaný volán. Po stisknutí RET se kurzor přesune pod "code". Zadejte skutečný kód bloku a volaného:

number - code 222 0301

Potvrďte RET a pokračujte jako v 2.1.

3 - ZMĚNA JMÉNA VOLANÉHO (MODIFY)

Připojte TPE/100 k MAC/100 a k napájení. Objeví se úvodní menu.

Modify Insert
Delete

3.1 - Je-li nastaven mode 1 nebo 2, zobrazí se po RET první jméno ze seznamu. Použitím šipek vyberte požadované jméno a stiskněte RET. Displej nyní ukazuje pouze jméno s kurzorem na prvním písmenu. Modifikujte jméno přepsáním za použití šipek ← nebo → nebo smažte celé jméno "CLEAR". Potvrďte RET a displej zobrazí příslušný kód.

3.2 - V módu 3 je možno měnit i osobní číslo účastníka.

4 - MAZÁNÍ JMÉNA VOLANÉHO (DELETE)

Nastavte úvodní menu jako v 3. Stisknutím D vyberte "Delete". Po stisknutí RET vyberte požadované jméno a opět potvrďte RET. Všechna data jsou z paměti vymazána.

5 - USPOŘÁDÁNÍ SEZNAMU

Jména jsou automaticky ukládána do paměti v následujícím pořadí:

- 1) MEZERA
- 2) ČÍSLICE VE VZESTUPNÉM POŘADÍ
- 3) PÍSMENA VE VZESTUPNÉM POŘADÍ

Příklad viz tabulka v originále.